

**2015年 俄亥俄州中国节  
扑克牌 40 分升级比赛 竞赛规程  
Columbus, Ohio**

升级是以扑克牌为竞赛器材，由两人组成一对与另两人组成另一对相对抗的社会体育智力竞技项目。采用一副扑克牌进行比赛。以双方得分的多少决定能否升级，以双方升级的高低决定胜负。

防家得分	结果
0 分	庄家升两级
5-35 分	庄家升一级
40-75 分	防家上台
80-115 分	防家上台升一级
120-160 分	防家上台升两级

本次比赛将根据报名人数情况采取单淘汰赛或循环赛和记时制比赛。每轮亦跟据报名情况以 70 分钟至 2.5 小时一轮为时限。如淘汰赛，高方者为胜，时间到双方平局在台上防家为胜。如循环赛，则每轮按标准分计分，并以总分决定最后结果。

**第一条 术语定义**

一、花色

采用 54 张一副的扑克牌.扑克牌中包括四种花色，一副扑克牌每种 13 张。四种花色分别为：黑桃、红心、方块、梅花。

二、分

牌面为 5 的牌代表 5 分，牌面为 10 的牌代表 10 分，牌面为 K 的牌代表 10 分。一副扑克牌的总分是 100 分。

三、级数

从 2 至 A 的从小到大依次排列的每一个序数，包括 2、3、4、5、6、7、8、9、10、J、Q、K、A 共十三个级数。

四、级牌

与庄家所打级数数字相同的所有花色的牌。例如，首副牌级牌为 2，所有花色的 2 均为级牌。

五、主级牌

将牌花色的级牌。

六、副级牌

非将牌花色的级牌。

七、将牌（又称主牌）

包括大王、小王、主级牌、副级牌和与主级牌花色相同的所有牌张。

八、副牌

除将牌外其他花色的所有牌张。

九、上家

位于本家左方的对手。

十、下家

位于本家右方的对手。

十一、一方

组成一对搭档的两名牌手。

十二、对家

坐在本家的对面的同伴。

### 十三、庄家

主打本方级数，拥有取原始底牌、扣底牌以及首引权利的一家。第一副牌由抢亮 2 成功者为庄家。若庄家获胜，由其同伴继续升级坐庄；若庄家失败，由其下家坐庄，以此类推。

### 十四、防家

与庄家方相对抗的防守方之一家。

### 十五、坐庄

指庄家这个人，即由谁家坐在庄家的位置上。

### 十六、做庄

指庄家打牌，即为完成庄家的任务而出牌（包括扣底牌）的过程。

### 十七、一手牌

一家一次所出的牌。可能是一张牌，也可能是多张牌。

### 十八、全手牌(全副牌)

在一副牌中一家所抓得的全部牌张。采用一副扑克牌时为 12 张，留 6 张底牌；对庄家来说，在扣底牌之前，则包括原始底牌在内。

### 十九、一副牌

四家从抓第一张牌开始到各自打完全手牌并记分结束的全过程。

### 二十、圈

四家按序各出一手牌为出一圈。

### 二十一、局

比赛中双方从打 2 开始按序升级至一方打过 A 为一局。

## 第二条 洗牌，切牌和抓牌

### 一、洗牌和切牌

比赛开始前，须将牌均匀地洗好后放置牌桌上。第一副牌有任意一家洗牌，并由对方任意一家切牌。第二副牌以后由庄家的同伴洗牌，并由庄家的上家切牌。

### 二、抓牌

第一副牌由任意一家翻牌点，自他开始按逆时针方向来决定由谁先抓第一张牌。第二副牌以后由庄家先抓第一张牌。抓牌时务必牌面向下，按逆时针方向依次抓，每次抓一张。

### 三、重洗和重抓

四家抓牌完毕，底牌张数不符时，若各家张数无误，则换牌重洗重抓。

## 第三条 抢庄

在第一副牌的抓牌过程中，抢先将某花色 2 亮在桌面上，并定该花色为将牌争做庄家的行为称抢庄。翻牌时若两人同时亮牌则上手为先。

从第二副牌开始，庄家是已定的，但将牌仍须通过在抓牌过程中牌手所亮该副牌所打级数牌的花色来确定。

至抓牌结束没有牌手抢庄时，由庄家翻开原始底牌上面的第一张牌，将这张牌的花色定为将牌，谓定主。若第一张牌是大王或小王，则按序继续翻定。

抢先将某花色的级牌亮在桌面上，确立该花色为将牌，谓亮主。

## 第四条 炸弹

4 张相同的牌就为炸弹，不分花色！当轮到你出牌的时候你就可以炸出来，其他人根据炸弹的花色出相对应花色的牌。

## 第五条 革命

四家抓牌完毕(在首引之前),若任何人一副牌面(12张)为0分,就可以进行革命!革命之后大家重新抢庄,抢的只能是自己打的那个牌级,首先亮庄的则为庄家,亮庄的牌级则为当局的牌级,亮庄牌的花色则为当局的主花色!

## **第六条 原始底牌与扣底牌**

原始底牌是指在每副牌抓牌后留给庄家使用的并不得暴露给他人的指定数量的牌张。采用一副扑克牌其张数为6张的留底方法。

扣底牌是指庄家在获取原始底牌后,在首引之前,放置在桌面上的牌面向下的与原始底牌张数相同的牌张。庄家扣置底牌的过程简称扣底。

## **第七条 首引与领出牌的方式**

一副牌中,第一圈牌有庄家先出,谓首引。以后每圈牌由上圈牌牌最大的一家先出,谓领出。

## **第八条 甩牌 - 特殊的领出方式**

甩牌是有条件的,即在所甩花色中,其他三家手里不能有大于所甩牌的牌张或牌张组合,否则按甩错牌处理。每甩错一牌张罚10分,且甩牌不再成立,按规定出所甩错的牌张或牌张组合中最小的牌。

## **第九条 关于出牌的规定**

牌手出牌时由自己手中抽出牌张,牌面向上竖放在本人面前桌上规定的区域内。打出的合法牌张一旦明示给他人便不得收回。打出的牌张清晰地明放在桌面后,在一圈牌出完之前,不能随意移动或打乱牌序。一圈牌出完之后,四家各自将自己该圈出的一手牌改为牌面向下顺序地置放于本人面前桌上规定的弃牌区内。在整个出牌过程中,任何牌手都不得翻查其他三位牌手弃牌区的牌张,也不得将本人弃牌区的牌张再明示给他人。

一家领出后,其他三家遵照同圈牌各家出牌张数相同的出牌原则,按逆时针顺序依次出牌,不得抢出,也不得拖延出牌时间。

打出的合法牌张一旦明示给他人便不得收回。

## **第十条 跟牌与垫牌**

领出者领出一门花色的牌,其他三家有这门花色的牌时必须跟出,谓跟牌;只有在没有这门花色的牌时才允许任意垫出其他花色的牌,谓垫牌。

当领出为单张时,其他三家可任意跟牌,没有这门花色的牌时可任意垫牌。

当领出为甩牌时,其他三家根据甩牌中所包含的组合,按照上述不同组合的跟牌方法分别跟牌或垫牌。

## **第十一条 一圈牌比大小**

一圈牌中,牌最大的一家获得下一圈牌的领出权。牌的大小依以下原则比较。

(一)在同一花色中,牌的大小按A、K、Q、J、10、9、8、7、6、5、4、3、2排列。相同的牌以先出者为大。

(二)将牌大于副牌。

(三)垫牌一家的牌小于领出牌。

## **第十二条 将吃与超将吃**

一、将吃

当领出为某一副牌花色,一家已无这门花色的牌时可出将牌将吃,将吃为大。

将吃有两个条件：一是与领出牌张相同。即领出的是几张牌，就要用几张将牌将吃。二是与领出组合相同。即领出的是对子或刻子或连对或连刻，就要用将牌对子或将牌刻子或将牌连对或将牌连刻将吃。若领出的是包含多种组合的甩牌，则要用相应也包含多种组合的将牌将吃。

凡不符合以上两个将吃条件的，即使领出后一家出了将牌，也不能称做将吃，只能视做垫牌。

## 二、超将吃

当领出某一副牌花色一家已将吃后，另一家也无这门花色的牌时可出将牌超将吃，超将吃为大。

超将吃除要符合将吃的两个条件外，用于超将吃的将牌还必须比将吃的将牌更大。在超将吃单张混杂的甩牌时，以领头的一张将牌大于将吃为“超”；在超将吃包含多种组合的甩牌时，以相应也包含多种组合的将牌均大于将吃为“超”。

## 第十三条 分与拣分

牌面为5、10、K的牌均为分牌。一圈牌中，牌最大的一家除获得下一圈牌的领出权外，还赢得本圈出现的所有分牌，即赢得相应的分。

一圈牌中，若防守方一家的牌最大，则由防家将本圈牌中的分牌统统拣出，牌面向上置于桌面得分区各家相应的区域内，谓拣分。比赛中任一牌手认为需要时，都可对得分区内的分牌随时查验。

一圈牌中，若庄家方一家的牌最大，则不必将本圈牌中的分牌拣出，只需将包括分牌在内的本圈所有牌张按正常程序改为牌面向下有顺序地置放于各自的弃牌区内即可。双方都理所当然地认为，除桌面得分区内的分数外，出牌过程中已出过的其他分牌自然归庄家方所得。

## 第十四条 保底与抠底

庄家所扣底牌中若有分牌，就存在着保底与抠底问题。

在本副牌的最后一圈牌中，若庄家方一家牌最大，谓庄家方保底，所扣底牌中的所有分数归庄家方所有；若防家方一家牌最大，谓防守方抠底，所扣底牌中的所有分数要2倍地归防守方所得。

## 第十五条 记分

每打完一副牌记一次分，把每副牌比赛双方的得分记录下来。记分是一副牌赛完的标志，也是双方比赛过程的原始记录和最终判定胜负的文字依据。

由坐东的牌手负责记分。根据需要，裁判员也可指定专人负责记分。记分时要严肃、认真。分数一旦记录在分表上，未经裁判员允许，不得更改。

## 第十六条 升级与连升

庄家做庄成功则庄家方升级，下一副牌由庄家的同伴继续坐庄。

## 第十七条 上台与升级上台

庄家做庄失败则庄家方下台，下一副牌由庄家的下家上台坐庄。

## 第十八条 运动队（对）退出比赛

运动队（对）不得无故退出比赛。确需退出者，须向竞赛机构申明正当理由，并征得同意。

在比赛开始前退出，如系循环赛且剩余为双数，应重新抽签；如系积分编排赛，可考虑补足双数。

在比赛中途退出，处理办法如下：

在不采用标准分记分的循环赛中，凡已赛对手不足半数者，则所有已赛结果一概注销；如达到或超过半数，则其成绩有效，其余未赛轮次均作弃权，判其对手获胜。

在采用标准分记分的循环赛中，凡已赛对手不足半数者，则所有已赛结果一概注销；如达到或超过半数，则其成绩有效，其余未赛轮次均作弃权，判其对手得：①非弃权方已赛平均标准分，②20减去弃权方平均标准分，③12标准分。

在积分编排赛中，不论比赛是否过半，已赛结果均有效，其余未赛轮次均作弃权，判其对手得12标准分。

## 第十九条 处罚方式

**严格执行 2002 年国家体育总局社会体育指导中心审定的《中国升级竞赛规则》（试行）中有关比赛纪律的规定。**

### 一、警告

有违例犯规或干扰比赛的言行，但性质轻微，又未造成非违规方损失的，由裁判员当场郑重口头给予警告。

### 二、记违例

明显有违例犯规或干扰比赛的言行，但未造成非违规方损失的，由裁判员笔记违例一次，并当场郑重宣布。

在同轮比赛中，第二次给予警告，又裁判员笔记违例一次，并当场郑重宣布。

### 三、罚分

罚分的目的不是为了进行惩罚，而是为了对非违规方所造成的损失给予补救。

表 4 说明了采用不同副数扑克牌比赛时，在一副牌中因犯规而判罚的 4 个罚分级别。

表格数据暂时无法显示

### 四、判负

有意犯规、性质恶劣的，或不服从裁判、态度恶劣的，或在同轮比赛中三次被记违例的，由裁判长宣布此轮比赛判负，判其对手：在不采用标准分记分的比赛中为胜；在采用标准分记分的比赛中，或得已赛平均分，或得 20 减去判负方平均分，或得 12 分，或按原始记录上已有成绩结算得分。

### 五、停赛

有意犯规、性质极为恶劣的，或不服从裁判、态度极为恶劣的，或第二次被判负的，由裁判长宣布取消其继续参赛的资格，并通报停赛处罚。本轮其对手的得分，按其判负论。以后各轮，按其中途退出比赛处理。

## 第二十条 迟到

以裁判长宣布比赛开始计，一方迟到超过 5 分钟，给予该方警告；双方迟到都超过 5 分钟，给予双方警告；一方迟到超过 15 分钟，算该方弃权，记 0 分，其对手得分按其判负论，双方迟到都超过 15 分钟，算双方弃权，双方都记 0 分。

## 第二十一条 越序抓牌与越序出牌

### 一、越序抓牌

（一）抢先抓上家或他家理应抓的牌但并未看到的，一经发现马上退回。

（二）越序抓牌已经看到牌张但尚未插入手牌中的，除马上退回外，由裁判员根据该牌张的重要程度决定是否给予处罚，严重的按表 4 第 1 级别罚分。

（三）越序抓牌并已插入手牌中的，其退回方式为由理应轮到的抓牌者从违规者手中任意抽出多余的牌张，并由裁判员根据实际情况决定是否给予处罚，严重的可按表 4 第 1 级别或第 2 级别罚分。以下按正常顺序继续抓牌。

### 二、越序出牌

凡不按规定的出牌顺序，过早地将牌亮在桌上称为越序引牌（越序领出）、越序跟牌或越序垫牌。越序引牌按暴露张处理。对越序跟牌或越序垫牌，有裁判员根据战情况决定是否给予处罚，严重的按表4第1级别或第2级别罚分。

## **第二十二 条 多牌或少牌**

一、在未扣底牌前发现

一家多牌、一家少牌，原始底牌多牌、一家少牌，一家多牌、原始底牌少牌，都属于多牌或少牌的范畴。发现多牌或少牌后，首先由裁判员判定错误家和非错误家，给予错误家记违例一次。

当错误家和非错误家各为一方时，由非错误家决定是否任意抽出多余牌张继续比赛或这副牌重洗、重抓。当错误家和非错误家同为庄家方时，决定者是错误家的下家。当错误家和非错误家同为防守方时，在庄家未看原始底牌前由庄家决定，在庄家看原始底牌之后由庄家的同伴决定。

二、在已扣底牌但尚未首引前发现

由少牌者从多牌者手中任意抽出牌张，并由裁判员视情给予错误方警告或按表4第1级别、第2级别罚分。

三、在首引之后的牌局进行中发现

打牌继续，原拣分有效。由裁判员根据这副牌的进程决定是否让少牌者从多牌者手中抽牌。有裁判员根据这副牌的实战结果对错误方和多牌方作出给予警告、记违例或按表4罚分原则处罚的决定。

## **第二十三 条 出错牌**

包括甩错牌、跟错牌、垫错牌、错将吃等多种表现形式。

一、甩错牌

即其他三家任何一家手里有大于所甩牌的牌张或牌张组合。

每甩错一牌张或牌张组合，按表4第1级别或第2级别罚一次分，且甩牌不再成立，按规定出所甩错的牌张或牌张组合。当甩错的牌或牌张组合为多种时，由甩错者的下家指定其中的一种出牌。当甩牌包含多种组合而甩牌者的同伴有大于所甩牌的牌张或牌张组合时，由甩错者的下家在甩牌包含的牌张和牌张组合中任意指定一种出牌。甩错者亮在桌面上的其他牌张或牌张组合按暴露张处理。

二、跟错牌、垫错牌、错将吃

错误轻微，立即纠正，且未造成非错误方损失的，可不作判罚。

错误严重或较为严重的，按藏张处理。

## **第二十四 条 暴露张**

在抓牌和打牌过程中，过早地暴露牌张或牌张组合，把牌牌面向上放到桌上，或持握的方式使他人有意、无意地看见牌面，或有意、无意地掉在地上让人看到牌面，均属暴露张。

暴露张分轻罚张和重罚张。

一、轻罚张

所露牌张轻微，不足以向其同伴提供非法信息，且对其对手不可能造成实质性损失的，给予警告处分，轻罚张收回。

二、重罚张

凡所露牌张比较重要，足以向其同伴提供非法信息，且完全可能对其对手造成实质性损失的，为重罚张。

重罚张一旦成立，应牌面向上置于桌面本家弃牌区内。重罚张一家跟牌时，须在合法出牌的第一时间跟出重罚张。重罚张一家领出时，其下家可指定是否出重罚张花色，是否出该重罚张。一俟重罚张一家领出后，重罚张或自行消失或收回。

对出现重罚张的一方，裁判员视情给予警告、记违例或按表4第1级别罚分的处罚。

## **第二十五 条 藏张**

应出而未出的牌张或牌张组合称为藏张。

藏张于当圈一经发现，允许马上改正，其所出错的牌张按暴露张处理。

藏张如果于下一圈出牌后才发现，为藏张成立。藏张一旦成立，必须予以判罚。裁判员依据其情节轻重，可按表4第2级别、第3级别或第4级别罚分，此后比赛继续进行，情节特别严重的，可考虑给予判负处罚。

## **第二十六条 传递非法信息**

合法信息是在出牌过程中传递的正常技巧的信息，或者是同伴间的某些公开约定。

凡不是通过合法信息传递的牌情信息均属非法信息，如通过异常的表情、动作、手势、眼神、出牌速度和牌张摆向等。

比赛进行中，无论用声音还是肢体语言传递非法信息，都是严重违规的。若一经发现，该副牌立即结束，判违规方负。庄家违规，防守方升2级；防守方违规，庄家2级。累计三次传递非法信息的，取消违规方比赛资格。

## **第二十七条 拖延比赛时间**

一副牌的正常比赛时间，采用一副扑克牌时是6分钟，采用两副扑克牌时是10分钟，采用三副扑克牌时是12分钟，因此，要求牌手出牌快，不得拖延。

在一副牌中，领出或首引的时间不超过20秒，跟牌或垫牌的时间不超过10秒，庄家取底牌加上扣底牌的时间不超过60秒。超过了上述时间，便被认为拖延，裁判员可给予警告，严重的可直接记违例一次。

## **第二十八条 判罚的程序与时限**

### **一、指出违规**

比赛中，一旦发生违规，同桌的4名运动员均有权立即指出。

### **二、召请裁判员**

在指出违规的同时，应立即召请裁判员。在裁判员未说明有关纠正办法及裁判判定判罚前，运动员不得自行采取行动。

### **三、判罚的裁定**

只有裁判员有裁定判罚的权利。违规一经指出，运动员无权自行裁定或放弃判罚。对运动员之间自行接受或放弃的处罚，裁判员有权予以承认或撤消。

### **四、处罚权的丧失**

(一) 非违规方的领队、教练员、非本桌运动员或由非违规方负责的观众率先指出违规，对违规的处罚权可能丧失。

(二) 在召请裁判员之前，非违规方运动员若自行采取行动，对违规的处罚权可能丧失。当非违规方因违规方对判罚不了解而采取获利行动时，裁判员可裁决处罚权丧失，且行动无效。

(三) 当某运动员被裁定有权选择罚则，但其不独自选定而与同伴商量时，对违规的处罚权可能丧失。

(四) 出现违规但无运动员指出，或本应本圈牌指出违规的下圈牌才指出，或本副牌出现的违规下副牌才指出，对违规的处罚权可能自动丧失。

请各单位参赛队员按照比赛规则抓紧时间训练，做好赛前准备。

本规则解释权属裁判长.如对裁判长的裁决不服，可向比赛组委会上诉。

## **第二十八条 具体罚分规则**

1、按升级竞赛规则进行罚分，如叫错牌、暴露牌、有对不跟、出错牌，按违规张数，每张罚10分，最多不超过80分。

2、甩错牌：(1) 每甩错一张罚10分，最多罚不得超过80分，(如甩5张牌被卡住1张罚50分)。(2) 甩错牌分数不按暴露张处理，第一进手按暴露张处理，(如甩出AK985扣60分，

A 是第一进手张扣 20 分)。(3) 将牌错甩牌按甩错牌处理, 第一进手按暴露张处理, (如甩大王小王 AK6, 被他人卡一张, 大王是第一进手张扣 20 分)。

3、藏牌: 藏牌成立罚 40 分(不更正), 藏牌张作为最小张, 最后剩两张牌时不做藏牌处理, 如造成对本副牌不足以补偿非违规方之损失, 裁判组(根据整副牌情况)保留进一步调整分的权利。

4、暴露张: 分为轻罚张和重罚张。(1) 轻罚张: 除大王、付牌 A、分数 K 和 10 外每张扣 10 分。(2) 重罚张: 大王, 付牌 A、分数 K 和 10 每张扣 20 分。(例如 1: 把牌掉在桌上或地上被他人看见。例如 2: 把牌拿在手上出牌时快放到桌上发现是出错牌收回但被他人看见都成为暴露张)。

5、越序跟牌、越序出牌: 越序跟牌、越序出牌成立, 每越序一张罚 10 分。(说明: 不是你出牌你抢先出牌了这就叫越序出牌, 越序跟牌如不是你跟牌时你抢先跟牌了这就叫越序跟牌)。

6、庄家扣错底牌时, 多还少补继续打牌(罚 40 分给对方)。

## 附件

标准分转换表

级数差	标准分	级数差	标准分
0	10 : 10	6	16 : 4
1	11 : 9	7	17 : 3
2	12 : 8	8	18 : 2
3	13 : 7	9	19 : 1
4	14 : 6	10 以上	20 : 0
5	15 : 5		

参赛队名(团体代表队名称):

选手编号: \_\_\_\_\_ 参赛桌号: \_\_\_\_\_

队员 A				队员 B			
姓名		性别		姓名		性别	
单位				单位			
Email 地址				Email 地址			
手机		电话		手机		电话	